

Verwendung des Transponderlesers für Competition - Anlagen

Für die Programmierung benötigen Sie die mitgelieferte Fernbedienung DH12R. In den folgenden Beispielen wird davon ausgegangen, dass der Administrationscode 4567 ist.

1) Programmiermodus starten / beenden

Zum Starten: Geben Sie (*) und (#) ein. Nun den Administrator-Code (4567) eingeben. Jetzt geben Sie nochmals (#) ein. Sie hören ein BEEP.

Anm.: Der Standard Administrator-Code ist 4567, er sollte geändert werden, siehe Punkt 2.

Zum Beenden: (*) eingeben.

2) Administrator-Code ändern

Im Programmiermodus (8) drücken und den neuen 4-stelligen Code eingeben. Sie hören ein BEEP. Nun nochmal den neuen Code eingeben. Bei Erfolg hören Sie zwei BEEP. Mit (*) den Programmiermodus verlassen.

Haben Sie den Code vergessen, so drücken Sie nach dem Bestromen der Anlage innerhalb von 3 Sekunden die (#) Taste. Der Ausliefercode 4567 ist nun wieder aktiv.

zBsp. Administrator-Code 4567 auf 0815 ändern: (*)#(4567)#(8)(0815)(*)

3) Entsperrzeit ändern

Im Programmiermodus (4) drücken, ein BEEP ist hörbar. Jetzt die Entsperrzeit in Sekunden (max 99) angeben. zBsp (05) bedeutet 5 Sekunden. Mit (*) den Programmiermodus verlassen.

zBsp. Entsperrzeit auf 3 Sekunden setzen: (*)#(4567)#(4)(03)(*)

4) Transponder speichern

Es sind 1000 Speicherplätze vorhanden.

Für die Aufnahme im Programmiermodus (1) drücken und das Transpondermedium (Scheckkarte/Schlüsselanhängen) an das Gerät halten. Im Erfolgsfall hören Sie ein BEEP. Hören Sie einen fünffachen BEEP, heißt dies, dass diese Karte bereits angelegt ist. Anstelle des Anhaltens des neuen Transponders können Sie auch die am Transponder aufgedruckte Nummer (falls aufgedruckt) eingeben (die letzten 6 Stellen). Sie können mehrere Karten hintereinander einlernen. Mit (**) den Programmiermodus verlassen.

zBsp. Karte einlernen: (*)#(4567)#(1)(Karte anhalten)(**)

5) Transponder löschen

Analog zu Punkt 4), jedoch am Beginn anstatt (1) nun (2) drücken

zBsp. Karte löschen: (*)#(4567)#(2)(Karte anhalten)(**)

6) Alle Transponder löschen

Im Programmiermodus (9) drücken, Sie hören ein BEEP. Nun nochmal (9) drücken. Sie hören wieder ein BEEP. Nun sind alle Karten gelöscht.

Mit (*) den Programmiermodus verlassen.

zBsp.: (*)#(4567)#(9)(9)(*)