

# Verwendung der Codetastatur für Competition – Anlagen

Die Codetastatur bietet 40 Speicherplätze für 4-stellige Codes. Bei Auslieferung ist kein Code einprogrammiert. Um einen Code anzulegen müssen Sie mit dem Master-Code (=1234) vorerst in den Programmiermodus wechseln (Details siehe unten).

In folgenden Beispielen wird davon ausgegangen, dass der Master-Code nicht verändert wurde.

## a) Master-Code ändern

Strom abschalten, die Taste \* drücken und dabei Strom wieder anlegen, ein langer Ton ertönt. Wenn dieser stoppt erklingt ein anderer Ton. Nun den neuen 4-stelligen Master-Code eingeben. Der werksmäßige Master-Code lautet 1234, Sie sollten ihn ändern.

## b) Programmiermodus starten

\* und Master-Code eingeben. Drei Töne erklingen und die LED blinkt. Bsp: \* + **1234**

## c) Programmiermodus verlassen

\* drücken

## d) Benutzercode hinzufügen

Es können 40 Codes eingegeben werden von 01 bis 40.

Anmerkung: Für Codes 31 bis 40 kann die Entsperrzeit nicht geändert werden, da diese bei einer Code-Eingabe einmal AUS, dann wieder AN geschaltet werden (bipolar).

ZBsp Code 6677 auf Speicherplatz 01: \* + **1234** + **01** + **6677** + \*

Bei Erfolg hören Sie nach der Codeeingabe 3 kurze Quittierungs-Töne.

Ist ein Speicherplatz bereits belegt ertönt nach der Speicherplatzauswahl eine Fehlermeldung (2 lange Töne).

## e) Code Nummer löschen

ZBsp Code auf Speicherplatz 01 löschen: \* + **1234** + **01** + #

## f) Code direkt löschen

Ist Ihnen der Speicherplatz unbekannt und Sie wissen bloß den 4-stelligen Code:

ZBsp Code 6677 löschen: \* + **1234** + # + **6677** + \*

## g) Alle Codes löschen

\* + **1234** + # + # + ##### + \*

## g) Zeit für Elektrotüröffner ändern

ZBsp für 5 Sekunden: \* + **1234** + **00** + **05** + \*

Werksmäßig sind 5 Sekunden eingestellt.